

SUPLEMENTO SOBRE JUEGOS PARA MÓVILES DE PC LIFE

MOVILIFE

ANÁLISIS

- Rally Pro Contest
- Zoo Tycoon 2 Mobile
- New York Nights:
Success in the City
- Midtown Madness 3 Mobile
- Lord of the Rings Trilogy
- Lock'n Load Rise of War
- Tony Hawk's
Underground Level Pack
- World Tour Golf
- Asphalt Urban GT
- Toca Race 2

SPLINTER CELL Chaos Theory

El increíble hombre menguante

Lucha por ser el mejor. Ahora cuesta menos

Tu N-Gage QD sólo

149,99 €

P.V.P. recomendado



Consola Multijugador
Teléfono móvil Bluetooth

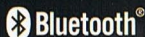
Internet móvil

Correo electrónico

Reproducción de vídeo/audio
Comunidad N-Gage Arena

N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere



n-gage.com/es

MOVILIFE

Director: Jordi Navarrete
 navarrete@ed-aurum.com
Subdirector: Miquel Echarri
 m.echarri@ed-aurum.com
Jefe de redacción: Joan Font
 font@ed-aurum.com
Analistas y colaboradores: E. Artigas,
 J. Rodríguez, S. Sánchez.

Diseño y maquetación: Alexandre Foix
Publicidad: Roger Roca
 roca@ed-aurum.com

Edita: Editorial Aurum, S.L.
 Muntaner 462, 08006 Barcelona
 Teléfono: 93 268 82 28
 Fax: 93 310 65 17

Editora: Katharina Stock
Administración: Àlex Gascón
Directora de arte: Montse Pellicer
Responsable de marketing: Dinah Levy

Distribución: Comercial Atheneum, S.L.
 Teléfono 93 654 40 61
 Fax: 93 640 13 43
 E-mail: direc.bcn@atheneum.com
 www.atheneum.com

Impresión: Rotographik, S.A.
 Depósito legal: B 9756-2005
 Printed in Spain

Este suplemento se entrega exclusivamente con PC Life. Quedan reservados todos los derechos y prohibida su reproducción con fines comerciales. Asimismo, quedan bajo derecho de autor todas las colaboraciones. La traducción, reimpresión, multicopia por procedimiento fotomecánico o similar, cinta magnética, reproducción en conferencias, emisiones de radio o televisión, así como el almacenamiento en instalaciones de manejo de datos sólo está permitida bajo licencia exclusiva de la editorial. La editorial no se hace responsable en caso de fallo de envío por causas ajenas a su voluntad.

EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ

Hace unos 30 años, se puso de moda imaginar el futuro. Viajes interestelares, máquinas del tiempo, colonias en constelaciones lejanas, robots inteligentes, alienígenas ávidos de sangre violando las fronteras de nuestro Sistema Solar... Toda parecía posible e inminente. Una constante de las películas de ciencia-ficción de por entonces es que en ellas aparecían máquinas todopoderosas que ocupaban habitaciones enteras, cuando no naves nodrizas o incluso planetas. A nadie se le ocurría que el futuro tecnológico sería en miniatura, que las modernas centrales multimedia iban a caber en un escritorio y hasta en un bolsillo. Ahora que el futuro ya está aquí, llega la hora de prestar la atención que merece a las máquinas más pequeñas, a esas centrales de la comunicación y el ocio que llevamos en la palma de la mano y cuyas prestaciones no dejan de ampliarse. Muchos de los juegos del futuro se jugarán en terminales de telefonía móvil y los del presente ya empiezan a aterrizar en nuestro bolsillo, en versiones cada vez más complejas y ambiciosas. Con este suplemento, pasamos revista a la actualidad de juegos para móviles, una forma de ocio a la que empezamos a acostumbrarnos y que cada vez está dando más de sí. Descúbrala... y disfrútala.

Redacción

SUMARIO

En portada

Splinter Cell: Chaos Theory

El juego de acción sigiloso por excelencia encoge para adaptarse a las dimensiones de tu móvil. Canela fina en tu pantalla.



Actualidad

4 Noticias

Reportaje

8 Hay un juego en tu bolsillo

Análisis

- 12 Splinter Cell: Chaos Theory
- 14 Rally Pro Contest
- 14 Zoo Tycoon 2 Mobile
- 15 New York Nights:
Success in the City
- 15 Midtown Madness 3 Mobile
- 16 World Tour Golf
- 16 Lord of the Rings Trilogy
- 17 Lock'n Load Rise of War
- 17 Toca Race 2
- 18 Tony Hawk's Underground
Level Pack
- 18 Asphalt Urban GT

LICENCIAS DE POSTÍN

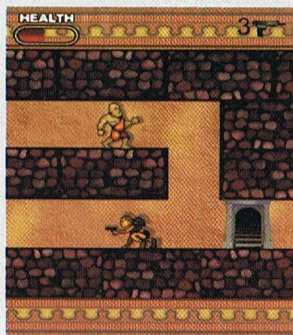
Versiones de Age of Empires y Tomb Raider 2

La empresa de desarrollo francesa In-Fusio presentó recientemente algunas de sus apuestas para este año en lo que a juegos para móviles se refiere. Entre ellas, destaca



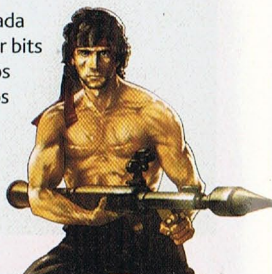
Con *Age of Empires*, llega una buena dosis de estrategia.

una adaptación para móviles de *Age of Empires*, el juego de estrategia más famoso de todos los tiempos. La versión Exen, muy fiel al original para compatibles, estaría disponible este mes. Luego vendrán las versiones Java y Doja, previstas para el verano. Además, de este prometedor juego, In-Fusio trabaja en *Tomb Raider 2*, el retorno de la heroína Lara Croft a las pantallas de los terminales, que te llevará de viaje a diminutas recreaciones virtuales de Escocia o el Tibet; *Football Fans 2005*, la continuación del programa de fútbol más vendido de esta compañía, y los cinematográficos *The Terminator: I'm Back* y *Rambo*, en sendas versiones que ofrecen acción vertiginosa y sin remilgos y unos gráficos de altura. En fin,



Lara Croft ha seducido ya a más de 30 millones de jugadores.

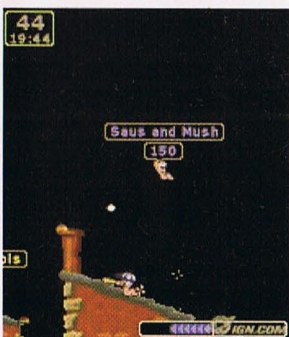
que el catálogo de esta próspera compañía especializada en embutir bits en espacios minúsculos es de los que rompen moldes.



GUSANOS EN TU N-GAGE

Demo disponible de Worms World Party

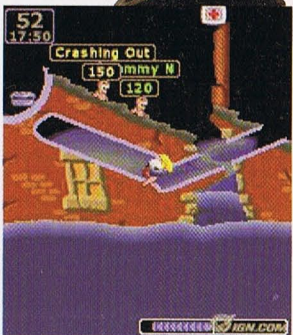
Worms World Party, desopilante título de estrategia arcade en que se



Deberás arrastrarte como un gusano para sobrevivir.

trata de liquidar con malas artes cuanto gusano veas en pantalla, llegará a nuestro país de la mano de THQ Wireless. El gran atractivo de este juego es la posibilidad de competir con otros jugadores utilizando el servicio N-Gage Arena o con tecnología Bluetooth.

En esta versión, vas a disponer de más de 40 armas, incluidas las letales bombas-plátano que tan felices han hecho al menos a un par de generaciones de jugadores. Tendrás a tu disposición 17 escenarios en los que se desarrollarán las 25 misiones de la campaña individual y las 19 de entrenamiento. A partir de



Poder probar un juego antes de comprarlo es ideal.

este mes, todos los usuarios del cruce entre teléfono y consola de Nokia podrán descargar una demo para probar lo adictivo que puede llegar a ser el juego de invertebrados más famoso de la historia.

MOVILCONSOLA BLOCKS2 Emperador Buff Deer Hunter

envía **JUEGOS87**
+ espacio + Código juego
al **7494**

00005 1323 2052 2053 1324 1561



WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES

Atención al cliente
902 01 01 27



TE CONFIGURAMOS EL MOVIL PARA RECIBIR TODO EN TU MOVIL... SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA Y QUIERES VERLA EN EL PROXIMO N°... ENVIA PIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494.

+ 18 años Red Mov. 1.36c/min - Red Fija 1.06c/min - Precios máx. 1.5c/min. IVA incluido. Adgo Correos 6079, Sevilla, CP 41008. CIF: B91109454. Los datos entrarán en la base de datos para envío de publicidad. Baja llámame al 902013833.

N. LIC. SGAERIVM8153099019 Protección de datos código inscripción 2050120079. Mov. compatibles: MOVILSTATION, Acaia, 130, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970, 971, 972, 973, 974, 975, 976, 977, 978, 979, 980, 981, 982, 983, 984, 985, 986, 987, 988, 989, 990, 991, 992, 993, 994, 995, 996, 997, 998, 999, 1000.

SOUTH PARK ENCOGE

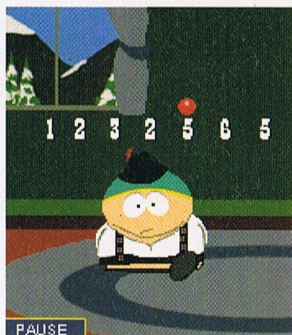
¡Han matado a Kenny! Hijos de...

THQ Wireless va a lanzar en Europa una gama de productos relacionados con la siempre polémica serie de dibujos animados *South Park*. Antes de final de año, van a hacer parada y fondo en nuestros teléfonos cuatro videojuegos inspirados en las correrías de esa pandilla de niños del estado de Colorado. El primero, *South Park Sports Day*, es un título basado en alocados mini-juegos de deportes tales como comer sin parar tartas con el insaciable Cartman o competir en una carrera de pedos con los incorregibles Terrance y Phillip. El resto de programas anunciados son una especie de *Tamagotchi*

en que debes evitar que Kenny muera, un juego de robots de combate y otro de coches 3D al estilo *Mario Kart*.



Cartman y sus amigos regresan por lo más bajo.

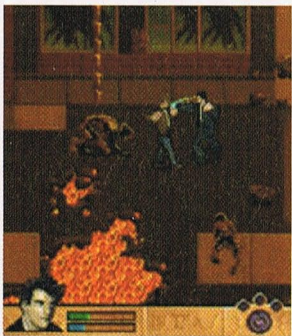


Si eres un pedoretas, te gustará este irreverente juego.

TONO CONSTANTINE

Keanu en tu móvil

La última película de la estrella cinematográfica Keanu Reeves pronto tendrá su juego para móviles. Acaba de anunciarlo Warner Bros On-Line, la compañía encargada de desarrollar el producto. Han prometido un juego fiel al argumento original, con escenarios con falso renderizado 3D y una jugabilidad basada en aventuras con algo de investigación. Si no se retrasa, en verano ya lo estaremos jugando.



El juego promete toda la espectacularidad de la película.

BANJO SE HACE MÓVIL

Conversión del éxito de Rare Studios

Uno de los mejores juegos de Rare Studios, *Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge*, ya está disponible en Java, Exen y Doja a través de Telefónica e-Moción



Deberás superar ocho fases para liberar al pájaro Kazooie.

para los modelos TSM30i, TSM7, NEC341i, NEC410i, Mitsubishi 341i, Mitsubishi 342i y Samsung341i.

La conversión ha sido realizada por In-Fusio y mantiene el espíritu del original de Game Boy Advanced. En ella, el oso Banjo tiene que rescatar a su fiel compañero, el pájaro Kazooie, de las garras de la bruja Gruntilda. Para conseguirlo, debes superar ocho mini-fases basadas en antiguos juegos de recreativas. Cada vez que completas una pantalla, recibes una pieza para resolver el puzzle que liberará a Kazooie del hechizo de la bruja.



NOVEDADES LIVING MOBILE

Una de ajedrez, otra de mazmorras

Gracias a *Mephisto Chess*, pronto vas a poder jugar a ajedrez en tu móvil contra nueve niveles diferentes de inteligencia artificial. Esta versión del popular programa *Mephisto* incluye una pequeña librería de aperturas y consejos prácticos para que noquees a tus futuros rivales a golpe de neurona. Y si lo tuyo son las aventuras con tintes de rol y explorar laberínticas mazmorras, *3D Dungeon Warrior* puede ser poco menos que tu sueño hecho realidad. El aspecto gráfico es similar a viejos clásicos del rol de ordenador en primera persona como *Wizardry* o *Shining in the Darkness*.

Ambos juegos son compatibles con teléfonos que trabajen bajo tecnología Java y van a ser editados en Europa y Asia esta primavera.

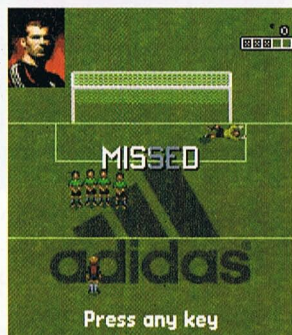


3D Dungeon Warrior combina rol medieval con armas de fuego.

EN POCAS PALABRAS

CATÁLOGO MACROSPACE

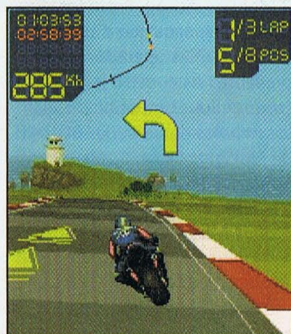
Toma nota: *Ancient Empires II*, *Adidas All-Star Football*, *Tom and Jerry: Food Fight* y *Anakonda*. Son todos juegos de la última hornada de la compañía británica MacroSpace y aparecieron el pasado mes de marzo para terminales Java.



RUEDAS DIMINUTAS

Ruge con Movistar Racing 2

Microjocs Mobile trabaja en la secuela de *Movistar Racing*, un juego de carreras en miniatura cuyo lanzamiento

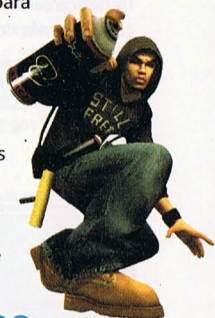


Por descuento, es importante plegarse en las curvas.

va a coincidir con el inicio del Campeonato Mundial de Motociclismo. La novedad más importante que incluye esta segunda entrega es la aparición de un modo de juego basado en batir las marcas de tus rivales. También se podrán descargar circuitos adicionales para aumentar la competitividad. Además, Microjocs Mobile y Telefónica Móviles colaboran en la organización de un futuro campeonato nacional del juego en que podrán obtenerse premios como (si las gestiones de los organizadores prosperan) una moto oficial del equipo Movistar. Cruzamos los dedos para que así sea.

ATARI Y SORRENT

Las compañías Atari y Sorrent colaborarán para desarrollar y distribuir juegos para móviles basados en *Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure*. Ambas compañías ya habían trabajado juntas previamente en el lanzamiento de *Driv3r*.



MÁS DINERO

Uno de los estudios de programación más importantes dentro de la telefonía móvil, Jamdat, ha hecho pública las ganancias obtenidas durante el último cuarto del pasado año: 11,6 millones de dólares, un 122% más que hace dos años.

¡HAY UN JUEGO EN MI BOLSILLO!

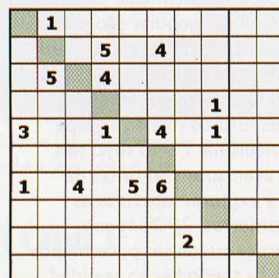
Sigue el auge imparable de los videojuegos para móviles

Por fin ha llegado a España el *boom* de la telefonía móvil con juego incorporado. De la noche al día todo el mundo ha pasado a ser consciente de que **tenemos un artilugio más para jugar** a los "marcianitos".

Hace ya ocho años de la aparición de *Serpiente*, el primer videojuego para los terminales de telefonía móvil de la marca finlandesa Nokia. Se trataba de un programa muy sencillo que apenas ocupaba unos pocos Kb, pero desde entonces se ha producido una evolución imparable, una frenética carrera hacia juegos cada vez más complejos, más

vistosos y con más sustancia. El gran salto adelante fue facilitado por la llegada del protocolo WAP, pionero en la aplicación de tecnología *wireless* (sin cables), lo que hizo posible descargar juegos de la Red e incluso introducir opciones multijugador.

En el año 1991, la corporación estadounidense Sun Microsystems empezó a desarrollar un nuevo lenguaje de

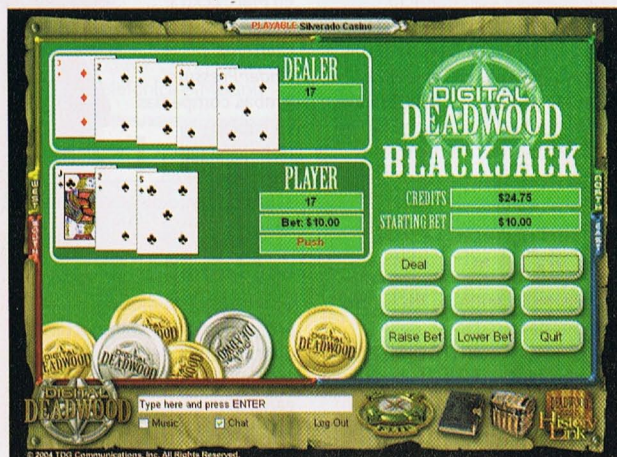


Esta era la apariencia de las primeras versiones de *Buscaminas*.

programación denominado Java, herramienta ideal para obtener óptimos resultados pese a la poca memoria y la limitada CPU de los teléfonos móviles. Aunque la aplicación tiene casi década y media de historia, se empezó a usar masivamente hace cinco años, cuando Macromedia se interesó por ella. Así, se creó una versión optimizada en exclusiva para teléfonos móviles bajo la denominación J2ME (Java 2 Mobile Edition). Entre los primeros juegos que distribuían las compañías operadoras presentes en nuestro país (todos ellos compatibles con los móviles de las series 30 y 40 de Nokia) estaban *Buscaminas*, *Solitario*, *Arkanoid*, *Prince of Persia* (primera versión), *Chess Mobile* o *Blackjack*.

TECLA A TECLA

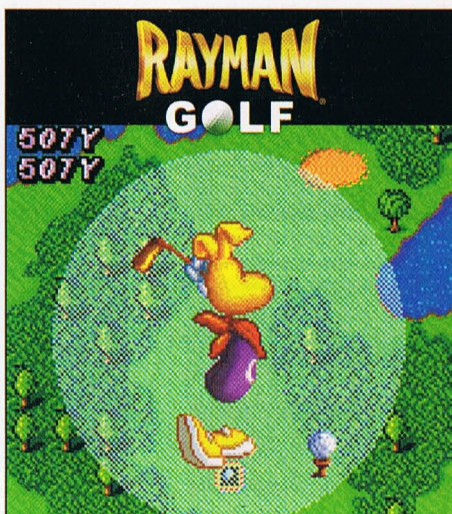
Al otro lado del planeta, la empresa nipona NTT DoCoMo creó en enero de 2001 el sistema I-mode, un protocolo



Los juegos de azar han evolucionado junto a la tecnología portátil.



MotoGP te permite emular a Dani Pedrosa.



Deporte invertebrado con el adictivo Rayman Golf.

de navegación similar al http. Con él, se podía jugar a juegos haciendo uso de la aplicación I-appli, muy parecida a la tecnología Java. Gracias a estas mejoras, el catálogo de juegos de Movistar e-moción se ha ido ampliando y ya cuenta con títulos exclusivos importantísimos como *Tetris*, *Street Fighter Maximum Blow* o *Pang Mobile*, todos ellos compatibles con los terminales I-mode de las marcas NEC japonesas más importantes.

Dos años más tarde, apareció en Japón el sistema FOMA, el primer canal de transmisión de datos de tercera generación, lo que acabó revolucionando definitivamente el panorama de la telefonía móvil. La compañía británica Vodafone tomó muy buena nota de lo que aportaba esta nueva tecnología, y por ello se asoció con la empresa nipona J-Phone para trabajar en algo parecido, el famoso sistema Vodafone Live, basado en el lenguaje

CÓMO CONSEGUIR UN JUEGO

Empieza por consultar la carpeta de aplicaciones de tu modelo para ver qué juegos incluye. ¿No viene ninguno? Pues nada, ahora te enseñamos cómo hacerte con unos cuantos.



que tenga el juego, vete al apartado de opciones, busca la carpeta de conectividad y activa el Bluetooth o infrarrojo. Cuando en tu pantalla aparezca el otro teléfono, dile al que te tenga que pasar el juego que lo seleccione y pulse la opción Enviar.

POR INTERNET

Si tienes un teléfono que se pueda conectar a la Red con el sistema WAP (disponible en cualquier operadora nacional), I-mode de Telefónica Movistar, Vodafone Live! o servicios de Amena Multimedia, pulsa el botón del navegador o en el menú de opciones, conéctate y busca el enlace del apartado de juegos o utiliza el buscador.

BLUETOOTH O INFRARROJOS

Con estos sistemas, puedes pasar juegos de una terminal a otra. Pon tu móvil frente al del

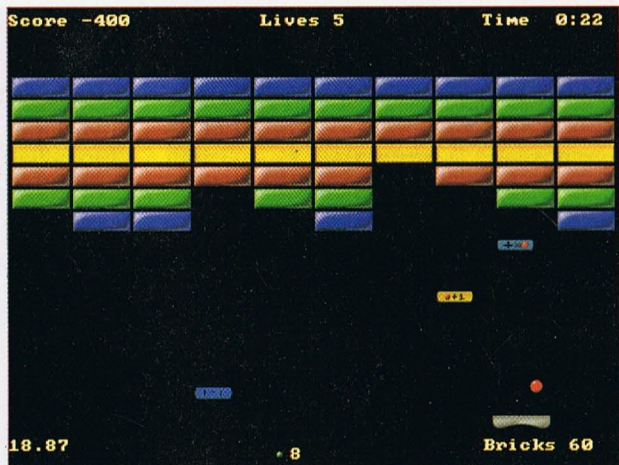


de programación V-Appli. Los videojuegos más destacados que se basan en este sistema son *Xevious*, *Pac-Man* o *G-Darius Plus*. La terminal Sharp GX10, de Vodafone, fue la primera en incorporarlos y hoy en día sigue siendo una gran máquina para jugar.

El siguiente paso lo dieron compañías norteamericanas como Microsoft, HP o Palm,

Un par de minutos en Internet y unos tres euros bastan para hacerse con un juego

que empezaron a crear compatibles en miniatura como los Pocket PC. Después, Nokia decidió crear un híbrido entre las consolas portátiles y su gama de móviles de Serie 60; lo que dio como resultado la aparición del sistema N-Gage. Tanto la máquina de Nokia



Arkanoid es uno de los títulos más adictivos de toda la historia lúdica.

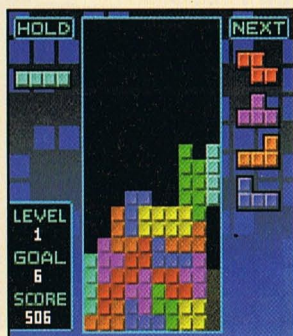
como los Pocket PC supusieron un gran avance en lo que se refiere a incorporación de tecnología 3D para aparatos portátiles, ya que incluían las primera aceleradoras 3D y la posibilidad de programar en

lenguajes muy comunes, como Visual C++ o C++, gracias al sistema operativo Symbian OS. La N-Gage, tiene en su haber programas como *Tomb Raider*, *FIFA Soccer*, *Tony Hawk's Underground* o *Sonic*. En un futuro no muy lejano, contará con nuevas entregas de licencias

LOS IMPRESCINDIBLES

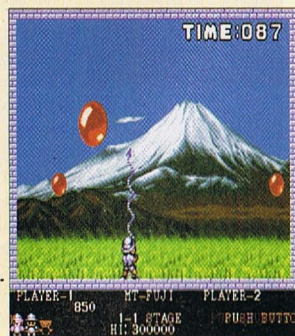
TETRIS

Un clásico de los videojuegos. Prueba de su popularidad es que fue el más descargado el pasado año por los usuarios de Movistar e-moción. Uno de los reyes del software sencillo y adictivo.



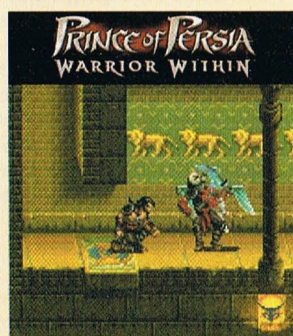
PANG MOBILE

Otro clásico de los 80. Todos recordamos esas pantallas llenas de bolas las cuales que se partían por la mitad cuando les disparabas. Se trata de hacerlas desaparecer sin morir en el intento.



PRINCE OF PERSIA: EL ALMA DE GUERRERO

El plataformas de más éxito en el territorio nacional. La versión para móviles cuenta con una buena factura técnica y una fórmula de juego a prueba de bombas.



del nivel de *King of Fighters* o *X-Men Legends*.

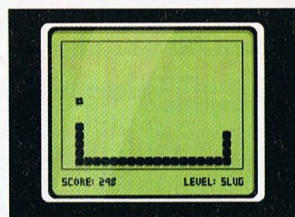
LLEGA EL FUTURO

Todas las compañías que hemos mencionado hasta ahora se han hecho muy ricas con el auge imparable de las telecomunicaciones. De cara al futuro, piensan ganar mucho más arrebatándole una importante porción del pastel del software lúdico a las consolas. Por ello, compañías de la talla de Ubisoft, Electronic Arts, Activision, Capcom, Konami, Sega, Bandai o Square-Enix empiezan a dedicar

una atención preferente al desarrollo de juegos para móviles.

El rápido crecimiento de este sector se debe en gran parte a lo común que resulta la plataforma y lo baratos que resultan los juegos para ella: un par de minutos de conexión a Internet y una tarifa de unos tres euros bastan para hacerse con una novedad. Para que te hagas una idea, Nokia contabilizó durante todo el año 2003 más de 250.000 descargas de pago sólo en Finlandia. Todo un éxito. De momento, este nuevo sector supone algo menos del 0,5% del mercado total del entretenimiento electrónico, pero no deja de crecer y su techo parece aún muy lejos.

No lo dudes, si una plataforma de juegos tiene futuro, se trata sin duda de los móviles. Antes de que se llegue a la soñada convergencia total



Serpiente, el primer juego para teléfonos móviles Nokia.



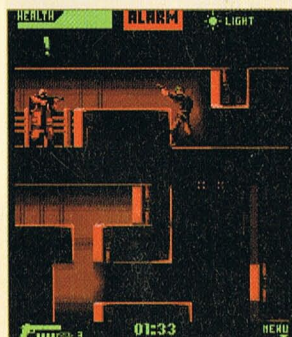
El Solitario es el juego de cartas por excelencia.

en una única máquina con todo tipo de opciones multimedia, los móviles seguirán su auge imparable como herramienta para jugar. Cada vez serán más los juegos que vayan aterrizando en nuestros bolsillos.



SAGA SPLINTER CELL

Todo un éxito en ordenadores personales y consolas. En su paso por el mundo de los móviles, luce una espléndida factura que ha hecho de él una muy popular opción de descarga.



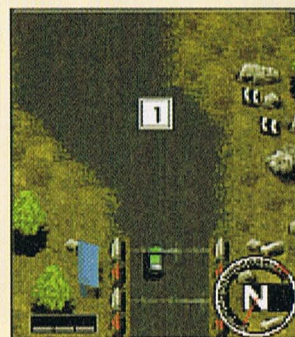
FIFA FOOTBALL 2005

EA Sports sigue dando la talla con el mejor simulador del deporte rey existente para teléfonos móviles. Las partidas de FIFA también resultan electrizantes en una pantalla pequeña.



COLIN MCRAE 2005

Si lo que te gusta es la velocidad a cualquier hora y en cualquier lugar, éste es tu juego. Todo un alarde de tecnología 3D poco común en nuestros terminales. Pulcra y vertiginoso.



■ GÉNERO: Acción ■ DESARROLLADOR: Gameloft ■ WEB: www.gameloft.com

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Que el silencio te ampare

Splinter Cell es un título de prestigio que ahora salta de nuevo a la pequeña pantalla de tu móvil. Y lo hace con un surtido de nuevos niveles cargados de peligros por los que deberás deslizarte silenciosamente. En el juego, desempeñas el papel de un agente secreto que, en permanente contacto con sus superiores, va ejecutando una acción tras otra para salvar al mundo de un virus informático capaz de disparar misiles nucleares automáticamente. Según el nivel de dificultad que elijas, puedes cruzar escenarios pegando tiros a diestro y siniestro o debes usar la cabeza y valerte del sigilo como

arma. La mayoría de las misiones transcurren de noche, por lo que la oscuridad puede convertirse en tu mejor aliada.

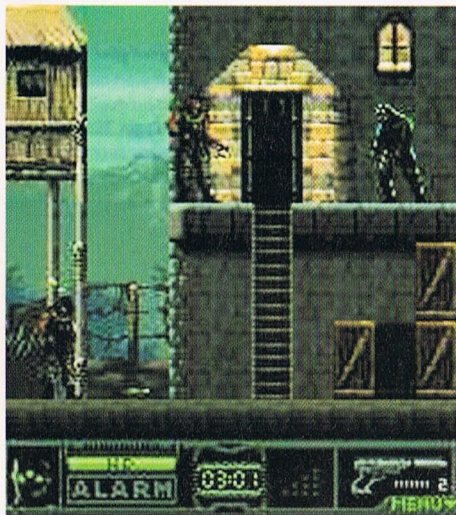
Durante el juego, dispones de una barra inferior en la que puedes ver cómo estás de salud, la munición que te queda, y el ruido que estás haciendo en cada momento. También ahí puedes saber si el enemigo ha dado la alarma o no. Sin embargo, cada vez que te enfrentes a un nuevo peligro o tengas que usar una nueva habilidad, verás un aviso en pantalla indicándote qué debes hacer.



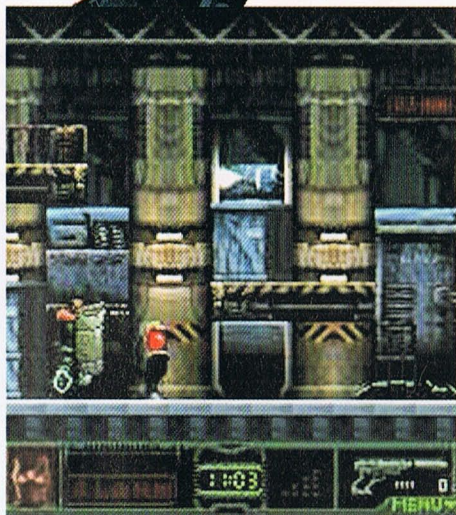
En una misión, puedes manejar un zángano teledirigido.

El procedimiento a seguir depende, una vez más, del nivel de dificultad seleccionado. En el fácil, puedes ir eliminando a todos tus enemigos para mayor seguridad, pero en el difícil, debes evitar hasta que salte la alarma, algo que sin duda te hará sudar de lo lindo.

★★★★★



Nadie te verá si te cubre la oscuridad.



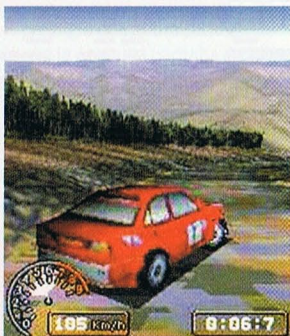
Cuidado con el tren, su luz es muy inoportuna.

■ GÉNERO: Carreras ■ DESARROLLADOR: Synergenix Interactive AB ■ WEB: www.synergenix.se

RALLY PRO CONTEST

3D en tu móvil

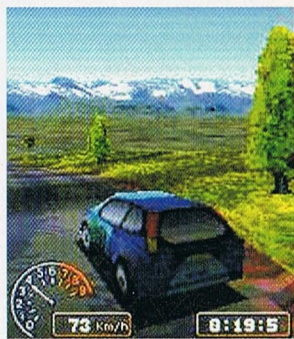
Si juegas a *RPC* en el autobús a hora punta, enseguida notas que tienes público. Y es que la primera reacción al verlo



Abusar del derrape es espectacular, pero te hace perder tiempo.

es de profunda sorpresa: ¡cielos, es un juego de móvil en 3D!

Desde el escueto menú inicial, echas un vistazo a las opciones, ajustas el volumen y pones tu nombre para pasar a los modos de carrera. El primero es un modo Campeonato en el que competir contra el reloj en los 12 circuitos existentes. Debes llegar entre los tres primeros en cada carrera singular para que se desbloquee la siguiente. Si consigues ganar, se irán desbloqueando los cuatro coches de los que dispones. Otro modo es el Time Trial, que permite correr en todos los circuitos y con los coches



Evita rodar por la cuneta, ya que tu coche pierde velocidad.

desbloqueados para tratar de rebajar tu tiempo.

Aunque el control del vehículo es sencillo, cuesta lo suyo conseguir una buena marca. Eso sí, cuando quieras competir contra un amigo, podrás hacerlo en modo multijugador mediante conexión Bluetooth.

★★★★★

■ GÉNERO: Estrategia ■ DESARROLLADOR: CT Byco Wireless ■ WEB: www.in-fusio.com/g_Zoo_Tycoon_2_Mobile_94.php

ZOO TYCOON 2 MOBILE

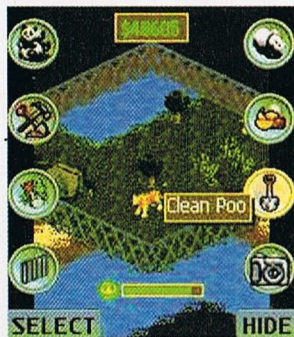
Una animalada de juego

Una conversión a móviles del célebre juego de gestión zoológica para PC. En tu parque de atracciones, debes ir ganando unas cantidades de dinero predeterminadas para cada recinto para desbloquear así nuevas instalaciones. Completado el primer zoológico, deberás intentarlo con los dos siguientes.

Lo curioso es cómo ganas dinero: acuden más visitantes si tienes los animales presentables

y felices. Luego se trata de darles de comer, limpiarlos y acondicionarlos el recinto. Incluso es importante jugar con ellos con el objeto que más les guste. Cada animal tiene unos gustos que deberás ir descubriendo, pero te aconsejamos que no mezcles varias especies. En resumen, un juego entretenido que exige un cierto ingenio para ir superando retos.

★★★★★



Si tienes a los animales felices, les gustarán más al público.

■ GÉNERO: Estrategia ■ DESARROLLADOR: Gameloft ■ WEB: www.gameloft.com

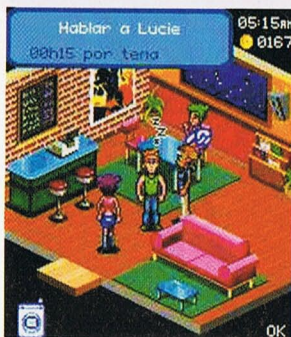
NEW YORK NIGHTS: SUCCESS IN THE CITY

El éxito a tiro de ligue

Eres un ambicioso pueblerino, acabas de llegar a Nueva York y tienes 40 días para triunfar en el amor y en el trabajo. Tu única arma son los amigos. Como de entrada no tienes ninguno, tendrás que conseguirlos. Debes hablar con cada personaje que encuentres de los temas que más le gusten, con lo que poco a poco irás creando lazos de amistad que pueden fortalecerse haciendo

pequeños regalos o criticando a enemigos comunes. Por supuesto, se trata de buscar a los personajes que más te gusten o te interesen y cultivar su amistad.

Además de socializarte, tienes que comer, dormir, asearte y, sobre todo, ganar dinero mientras asciendes en la escala social. Cuesta varios intentos conseguir el amor verdadero, pero el trabajo es



En ocasiones, caes rendido tras un agotador día.

algo secundario. Cuando llegues a lo más alto, puedes volver a empezar si lo deseas encarnando a un personaje del otro sexo.

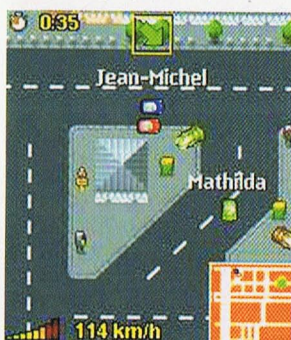
★★★★★

■ GÉNERO: Carreras ■ DESARROLLADOR: Be Tomorrow ■ WEB: www.in-fusio.com

MIDTOWN MADNESS 3 MOBILE

Llega la locura al volante

En este juego, te enfrentas a 16 intensas carreras contrarreloj repartidas por tres



En algunos modos de juego, no corres solo.

modos de juego. El primero es el modo carrera, en el que encarnas a un conductor de ambulancia o un repartidor. Tu trabajo consiste en recorrer la ciudad cumpliendo con una serie de pequeños encargos. Otra opción consiste en competir con otros dos vehículos en un circuito urbano informal con múltiples puntos de control.

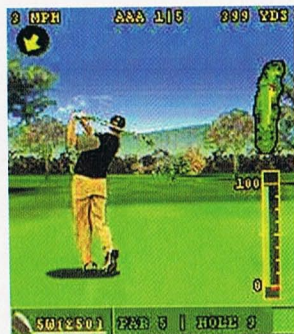
El tercer modo tal vez sea el más difícil. Se parece al segundo, pero en él debes guiarte por el mapa, ya que no recibes indicaciones. Para superar esta serie de carreras, dispones de cuatro vehículos que vas desbloqueando a medida que



Con la ambulancia, puedes chocar contra todo sin inmutarte.

avanzas. Un juego entretenido, de los que cumplen con la función de hacerte pasar un buen rato.

★★★★★



Recuerda que es importante no desviar el golpe inicial.

Un juego con sabor a diversión de las de antes y un nivel de detalle muy de ahora. En él, empiezas superando un sencillo tutorial y luego pasas a una partida a uno, nueve o 18 agujeros. Los terrenos son siempre los mismos, pero varían condiciones generales como la fuerza o la dirección del viento, que afectan (y mucho) al tiro que

■ GÉNERO: Deportes ■ DESARROLLADOR: Synergenix
■ WEB: www.synergenix.se

WORLD TOUR GOLF

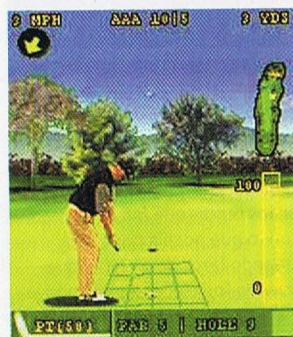
Palos sí que no faltan

hagas. Cuando estás preparando el golpe, puedes cambiar de palo o usar el que selecciona el juego por defecto, que suele ser el mejor. Simultáneamente, se indicará en un mapa en miniatura adónde caerá la pelota si el tiro es perfecto.

Para no fallar, debes coordinar bien la fuerza y el efecto lateral que das a la bola para contrarrestar el viento. Parece fácil, pero no es del todo extraño que la bola acabe en el agua o fuera del césped. Cuando llegas al green, la técnica refinada entra en juego: aparece la malla del terreno y debes calcular las pendientes para que la bola coja el efecto adecuado. En resumidas

cuentas, un juego adictivo y de muy notable factura.

★★★★★



Cuando estás cerca del agujero, puedes apreciar cómo es el terreno.

■ GÉNERO: Acción ■ DESARROLLADOR: Jamdat Mobile ■ WEB: www.jamdat.com

LORD OF THE RINGS TRILOGY

Tu móvil, tu tesoro

A medio camino entre los juegos de plataformas y los de acción, este juego te pondrá en la piel de los protagonistas de *El Señor de los Anillos*. Se trata de ir superando niveles liquidando a todo bicho viviente y destrozando todo lo que encuentres, que tampoco será mucho.

Tras los bidones, encuentras algunas pocimas de salud, pero es posible que al romper alguno se desate un pequeño incendio que te hará saltar para

no chamuscarte. Otros peligros que acechan pueden ser la caída de piedras desde el techo y los constantes precipicios, que en ocasiones son más difíciles de superar que los propios orcos.

El juego se completa con puertas que debes abrir mediante palancas remotas. Si mueres, puedes reintentarlo tantas veces como quieras. Las puertas que hayas abierto antes de morir seguirán abiertas.

★★★★☆



Uno menos. Pero hay orcos para dar y vender.

MOVIEGAMES.COM
■ GÉNERO: Acción ■ DESARROLLADOR: Synergenix Interactive AB ■ WEB: <http://locknload.synergenix.de>

LOCK'N LOAD RISE OF WAR

Acción chapada a la antigua

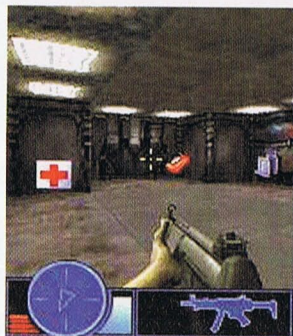
Si hace 14 años nos hubiesen dicho que hoy estaríamos jugando en un teléfono móvil a



La mejor forma de apuntar es a quemarropa.

un sucedáneo del *Wolfenstein 3D*, nos hubiésemos reído mucho. Pero la realidad es que aquí tienes un juego con todo el sabor de los juegos de acción a la antigua en el que debes acabar con todo lo que se mueva para seguir adelante. Los diez mapas pueden resultar huesos duros de roer por la cantidad de enemigos, aunque los superarás sin mayor problema si apuntas rápido y usas movimientos laterales para ocultarte.

El principal punto negro del juego es que la inteligencia de los enemigos brilla por su ausencia. Mucho más convincente es su pulcro entorno en 3D, complementado por un mapa en



Necesitas botiquines, cargadores y llaves para seguir adelante.

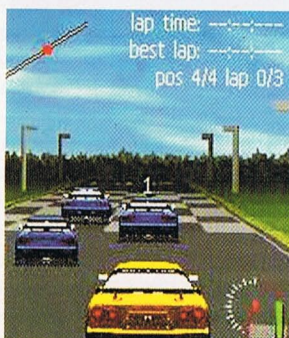
2D de la zona que evita que te pierdas en este laberinto. Vale la pena destacar el sonido, que le da un toque especial al juego.

★★★★☆

■ GÉNERO: Carreras ■ DESARROLLADOR: Microjocs Mobile ■ WEB: www.jamdat.com

TOCA RACE 2

Curvas peligrosas



Las salidas del modo de competición son masivas.

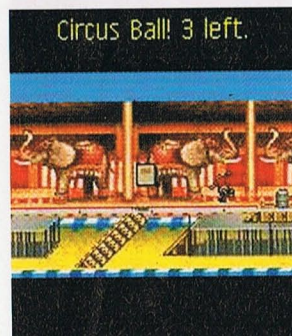
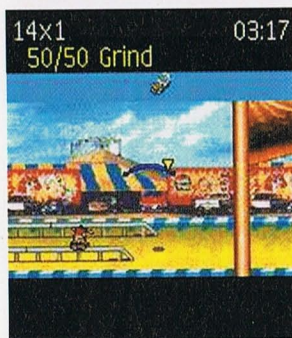
Un juego a caballo entre las 2D y las 3D, en el que dispones de dos modos básicos. El primero viene a ser un entrenamiento con dos coches a elegir y seis circuitos disponibles, a cuál más retorcido. En el otro modo, tienes que poner un nombre a tu piloto antes de embarcarte en un modo campeonato que te enfrenta a todos los rivales posibles en todos los circuitos y categorías. Ahí es nada. Aunque no lo parezca, la dificultad es elevada: no sólo compites



Con el Koenig C62, irás pegado al asfalto, contra el resto de vehículos, ya que el cronómetro siempre estará ahí.

★★★★☆

■ GÉNERO: Deportes ■ DESARROLLADOR: Phoenix Sofá ■ WEB: www.o2.co.uk/games/story/tony_hawks_level_pack.html



TONY HAWK'S UNDERGROUND LEVEL PACK

Al skate le prueban las 2D

Un juego de monopatines que cuenta con varios modos. Para empezar, un tutorial sencillito en el que se te explica cómo controlar la tabla e ir ensayando piruetas y trucos. Ya verás lo delicado que resulta mantener el equilibrio mientras te deslizas por una barandilla y vas combinando teclas para hacer las mil y una virguerías. Una vez dominado el manejo básico, puedes abordar el modo historia, que te permite exhibir tus habilidades en seis mapas diferentes. Cada uno de ellos plantea una serie de objetivos

que tienes que completar superando rampas, cuerdas, cajas y otros elementos que abarrotan el pequeño espacio horizontal por el que ruedas de un lado a otro.

Cada mapa completado desbloquea uno nuevo que vas a poder jugar en este modo o en el Free Skate, ideal para probar mapa por mapa e ir superando tus mejores registros. Lo mejor es que siempre hay margen de progreso: existen innumerables formas de hacer lo mismo una y otra vez rizando el rizo en cada ocasión.

★★★★☆

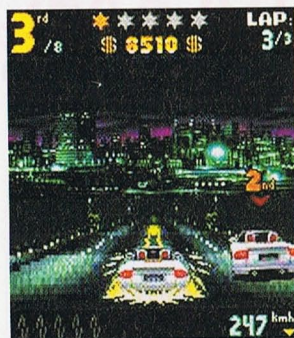
■ GÉNERO: Carreras ■ DESARROLLADOR: Gameloft ■ WEB: www.gameloft.com

ASPHALT URBAN GT

Dinero en la jungla de asfalto

Un juego que depara mucha acción al volante. Carreras en ocho entornos urbanos distintos para pilotar cualquiera de los nueve coches deportivos que puedes pintar a tu gusto. Pero no todo está disponible de buenas a primeras: tanto en el modo de carrera rápida como en el de desafío, irás desbloqueando circuitos, coches y hasta modos de juego nuevos.

Aunque los gráficos no destaquen mucho por su aspecto, sí es remarcable la mecánica del juego, ya que dispones de una sobrepotencia que te permitirá adelantar a cualquiera en las tres vueltas que debes completar. Pero que sepas que la policía te hará fotos, te perseguirá por carretera y por aire y colocará obstáculos para que te detengas. Así que estate



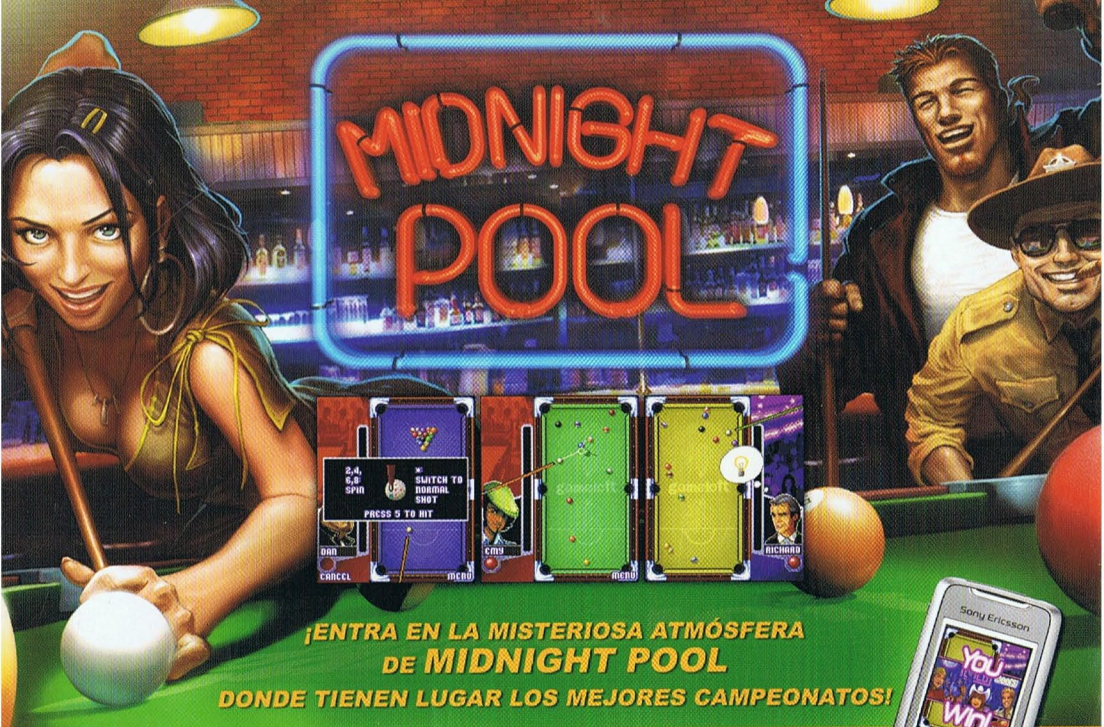
Adelantar no es difícil, pero cuidado con la policía.

atento y muévete de un lado a otro para convertirte en el conductor más escurridizo.

★★★★☆

MG5 77076 > Galope de caballo	MG5 77048 > Sirena de policía	MG5 77045 > Harley Davidson
MG5 77217 > Gatito	MG5 77090 > Tigra	MG5 77091 > Harle de Thriller
MG5 77077 > Gato enfadado	MG5 77178 > Cuñaasaaao	MG5 77011 > Beso
MG5 77078 > Gato maullando	MG5 77196 > Tienes un mensaje nuevo	MG5 77006 > Cernidos
MG5 77079 > Gato ronronea	MG5 77258 > Coge el puto te lo cabroñé	MG5 77010 > Cernidos 2
MG5 77095 > insectos volando	MG5 77176 > España-Franco ha muerto	MG5 77009 > Cernidos rapidos
MG5 77088 > Jaguar	MG5 77166 > Doctor Maligno	MG5 77002 > Grito de Tarzan
MG5 77247 > Un poquito de por favor	MG5 77062 > Buho	MG5 77000 > 200th Century Fox
MG5 77018 > Teléfono antiguo	MG5 77065 > Burro	MG5 77008 > Oooh
MG5 77052 > Grito de Tarzan	MG5 77065 > Caballo	MG5 77007 > Orgasmo
MG5 77232 > Que alguien me coja!	MG5 77064 > Caballo relinchando	MG5 77146 > R2D2
MG5 77068 > Pedito	MG5 77168 > Caballo al pavo	MG5 77066 > Cerdo
MG5 77096 > Tienes un mensaje nuevo	MG5 77066 > Cerdo	MG5 77020 > Explosión
MG5 77176 > El Espectáculo Franco ha ...	MG5 77088 > Chimpancé excitado	MG5 77119 > Bebe gracioso
MG5 77244 > Y eso esno	MG5 77070 > Elefante	MG5 telefonio > Teléfono antiguo
MG5 77186 > Alo alo te pierdo	MG5 77072 > Focas	MG5 77075 > Gallo
MG5 77198 > Arranca leve manos libres!	MG5 77071 > Gallinas	MG5 77118 > Tirando del Water
MG5aznar > Aznar	MG5 77075 > Gallo	MG5 77065 > Burro
MG5boris > Boris	MG5 77074 > Gallo cacareando	MG5 77052 > Erupto bruto

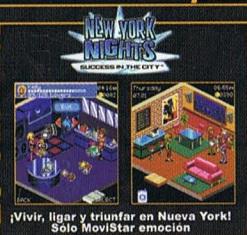
AVIS IMPORTANTE LEGAL: Los precios que se expusieron en el presente anuncio incluyen un impuesto regional. Con el fin de dar cumplimiento a la legislación vigente en el presente estado, se agregará la siguiente condición: "El presente precio publicado y el contenido de los catálogos en todos los meses y años." "El que está contenido en dicho y posterior verificación y por ello acepta también su posible utilización futura por las compañías beneficiarias, por el receptor de los fondos, a las compañías beneficiarias y a las compañías beneficiarias." "El presente precio publicado y el contenido de los catálogos en todos los meses y años." "El que está contenido en dicho y posterior verificación y por ello acepta también su posible utilización futura por las compañías beneficiarias, por el receptor de los fondos, a las compañías beneficiarias y a las compañías beneficiarias."



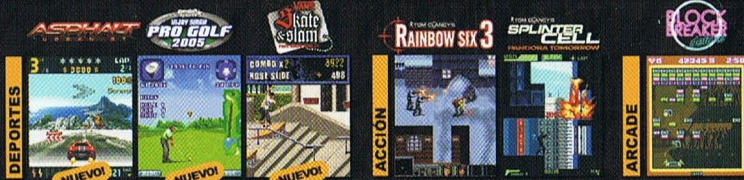
**¡ENTRA EN LA MISTERIOSA ATMÓSFERA
DE MIDNIGHT POOL**
DONDE TIENEN LUGAR LOS MEJORES CAMPEONATOS!

DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

LO ÚLTIMO



¡Vivir, ligar y triunfar en Nueva York!
Solo Movistar emoción



¡Solo 3,12€ IVA incl.!
**Para descargar un juego
envía un SMS al 5525***
con el texto JUEGO PF45
y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PF45 al 5525.

**Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir
y descargar tu juego. El juego será memorizado en
tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.**
O llama al 806 556 555 y sigue las instrucciones.**
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

**Si eres de Movistar descárgatelo en
MovistarEmoción/videojuegos/PortalesJuegos/Gameloft**



Sony Ericsson K700 T610 Nokia 6230 Nokia 3510i Nokia 6600 Motorola V500 Motorola V80 Sagem My X5-2 Siemens C65 Samsung E800

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES

Alcatel One Touch 556, 565, 756, LG C100, C1200, C2200, F2100, L3100, Motorola C380, C385, C650, C651, E398, E590, T720, V3, V180, V220, V300, V320, V325, V350, V600, V620, V635, V800, Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, Panasonic X60, Sagem My C5-2, My V55, My V65, My V75, My X5-2, My X60, My X7, Samsung D500, E510, E530, E550, E700, E800, E810, E820, X450, X460, Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-25, GX-30, Siemens A65, C55, C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M50, M55, M65, MC60, MT65, S65, S65i, SL65, SL65i, S65, S65i, S65i, Sony Ericsson F500i, K500, K500i, K700, S700, T610, T630, T650, Z500, Z500i, Z1010. Games in the catalogue are not always available for all of the above-mentioned phones.

Más juegos de calidad en

gameloft
www.gameloft.com

*El acceso al catálogo de SMS cuesta 3,06€. Incluye (en 3 SMS de 1.046) y tienes derecho a la descarga de un juego. Tienen prioridad en las cosas de SMS y WAP las cosas con prioridad con respecto a la red. Cuestan 10€ (10 SMS) crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho a utilizar las cosas para posibles operaciones futuras. Descarga de un juego de 3,06€. Descarga de un juego de 3,06€. Para el código de acceso al juego: www.gameloft.com
**El 806 556 555 es un número de servicio al cliente. Si tienes algún problema con la descarga contáctanos en newyorknights@gameloft.com o en movistarEmoción.

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Splinter Cell Pandora Tomorrow, Sam Fisher, the Soldier Icon, Speed Devils, Might and Magic the Ubisoft logo are registered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubisoft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubisoft Entertainment company. © 1999 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia and Prince of Persia: The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia. The trademarks Harbour Town Golf Links and Sea Pines are used under License from Sea Pines Company, Inc. Vana and Vana logo are registered trademarks of Vana, Inc.